**Processus de développement d’un site.**

La mise en place des modifications apportées sur le serveur de « test » sur le serveur de  « recette » et ensuite vers le serveur de « preprod », est l’occasion pour moi de mieux comprendre le fonctionnement du développement en équipe d’un projet d’un site internet. Mon tuteur de stage, m’explique qu’un site se trouve sur différent serveur. Chaque serveur correspond à une étape du développement du site. Les noms de ces différents serveurs sont « Dev », « Recette », « Preprod », « Prod », et enfin le serveur final qui accueillera le site définitif.

Quand une modification est apportée, elle est d’abord faite sur le serveur de « Dev ». Une fois développé, testé, éprouvé et validé. On apporte les modifications sur le serveur de « Recette », qui sont testées. Des ajustements peuvent être apportés, si des problèmes sont rencontrés. Puis les modifications sont passées sur le serveur de « Preprod », ainsi de suite.

Le nombre de serveur n’est pas forcément aux nombre de 5. Cela dépend de l’importance du projet et est fixé d’un comme un accord avec le client. Ces différentes strate de serveur permet de s’assurer que les modifications apporté au fur et à mesure ne crée pas d’erreur. Afin que lorsque les modifications sont apportées sur le serveur final, il n’y est aucun problème, et qu’il soit opérationnel dès le début.

Des personnes extérieures ont accès sur un des serveurs, pour tester, et détecter d’éventuelles erreurs. Ces personnes écrivent un ticket d’erreur sur « Mantis Debug Tracker », qui sera traité au plus vite.